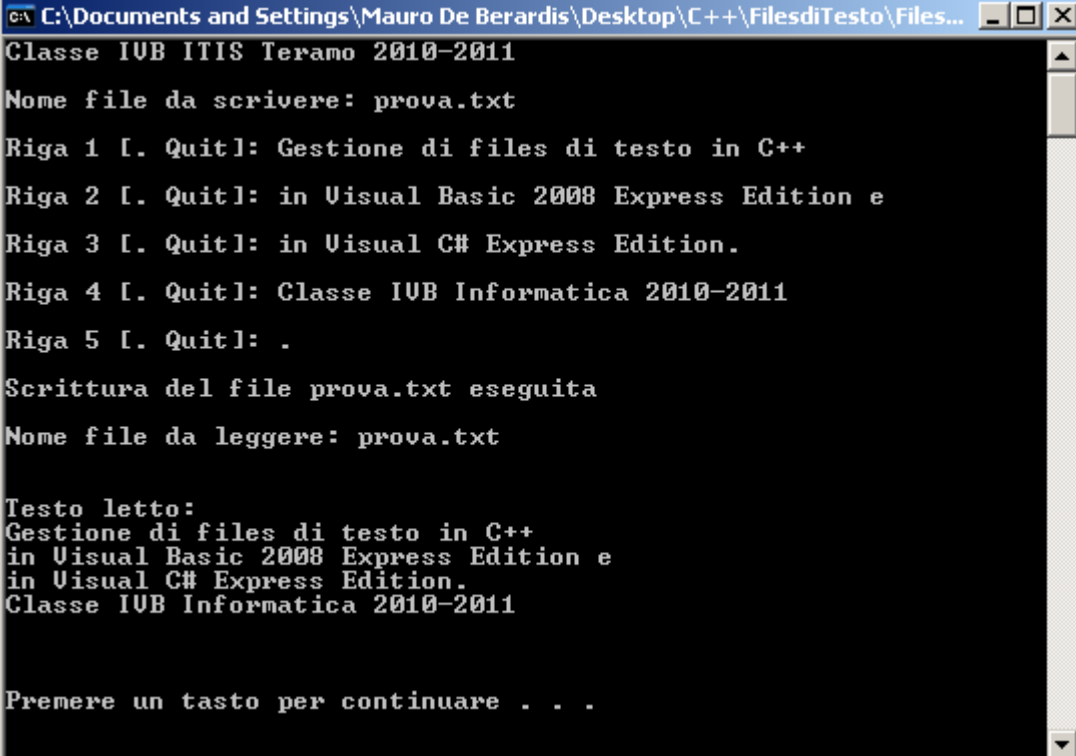


Progetto: Files di testo

Scrivere un programma che permetta di scrivere e leggere un file di testo in C++: il nome del file viene fornito in input

Filesditesto.cpp

```
#include <iostream>
#include<fstream>
#include <string>
using namespace std;
main()
{string nomefile, testo, testoletto;
  cout<<"Classe IVB ITIS Teramo 2010-2011"<<"\n\n";
  cout<<"Nome file da scrivere: ";
  cin>>nomefile;
  fstream fout, fin;
  fout.open(nomefile.c_str(), ios::out|ios::app);
  int r=0;
  while(1) // loop infinito
    {   fflush(stdin);
        r++;
        cout<<"\nRiga " <<r<<" [. Quit]: ";
        getline(cin, testo);
        if (testo==".") break;
        fout<<testo<<"\n";
    }
  fout.close();
  cout<<"\nScrittura del file " <<nomefile<<" eseguita\n\n";
  cout<<"Nome file da leggere: ";
  cin>>nomefile;
  fin.open(nomefile.c_str(), ios::in);
  if(!fin)
    {cout<<"\n\t\tFile inesistente!";}
  else
    {cout<<"\n\nTesto letto: \n";
      while(!fin.eof())
        {getline(fin, testoletto);
          cout<<testoletto<<"\n";
        }
    }
  fin.close();
  cout<<"\n\n";
  system("PAUSE");
}
```



```
C:\Documents and Settings\Mauro De Berardis\Desktop\C++\FilesdiTesto\Files...
Classe IUB ITIS Teramo 2010-2011
Nome file da scrivere: prova.txt
Riga 1 [. Quit]: Gestione di files di testo in C++
Riga 2 [. Quit]: in Visual Basic 2008 Express Edition e
Riga 3 [. Quit]: in Visual C# Express Edition.
Riga 4 [. Quit]: Classe IUB Informatica 2010-2011
Riga 5 [. Quit]: .
Scrittura del file prova.txt eseguita
Nome file da leggere: prova.txt

Testo letto:
Gestione di files di testo in C++
in Visual Basic 2008 Express Edition e
in Visual C# Express Edition.
Classe IUB Informatica 2010-2011

Premere un tasto per continuare . . .
```

Progetto Visual C# (Visual C# 2008 Express Edition)

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.IO; //-----
using System.Windows.Forms;
```

```
namespace FilesDiTesto
{
```

```
    public partial class Form1 : Form
    {
        // Form1 è una classe, che eredita dalla classe «Form».
        public Form1()
        {
            //ha il compito di inizializzare tutti gli oggetti contenuti nel form.
            InitializeComponent();
        }
    }
```

```
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        //button1 Scrivi
        if (richTextBox1.Text == "")
        {
            string a = "Non è stato inserito alcun testo";
            MessageBox.Show(a);
            return;
        }
        SaveFileDialog Sf = new SaveFileDialog();
        Sf.Filter = "File di testo |*.txt";
        if (Sf.ShowDialog() == DialogResult.OK)
        {
            StreamWriter fout = new StreamWriter(Sf.FileName);
            fout.Write(richTextBox1.Text);
            fout.Close();
        }
    }
```

```
    private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        //button2 Leggi
        richTextBox1.Clear();
        OpenFileDialog Of = new OpenFileDialog();
        Of.Filter = "File di testo |*.txt";
        if (Of.ShowDialog() == DialogResult.OK)
        {
            StreamReader fin = new StreamReader(Of.FileName);
            richTextBox1.Text = fin.ReadToEnd();
            fin.Close();
        }
    }
}
```



Utilizzando partial è possibile creare classi definite su più file. Da ciascun file parziale è possibile accedere alle variabili, ai metodi, alle proprietà, di tutti gli altri file parziali relativi alla stessa classe, proprio come se l'intera dichiarazione della classe fosse contenuta in un unico file.

Progetto Visual Basic (Visual Basic 2008 Express Edition)



```
Imports System.IO
Public Class Form1

    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
        'Button1 Scrivi
        If RichTextBox1.Text = "" Then
            Dim a As String = "Non è stato inserito alcun testo"
            MsgBox(a)
            Exit Sub
        End If
        Dim Fs As New SaveFileDialog
        Fs.Filter = "Files di testo|*.txt"
        If Fs.ShowDialog() = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
            Dim fout As New StreamWriter(Fs.FileName)
            fout.Write(RichTextBox1)
            fout.Close()
        End If
    End Sub

    Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button2.Click
        'Button2 Leggi
        RichTextBox1.Clear()
        Dim Fo As New OpenFileDialog
        Fo.Filter = "Files di testo|*.txt"
        If Fo.ShowDialog() = Windows.Forms.DialogResult.OK Then
            Dim fin As New StreamReader(Fo.FileName)
            RichTextBox1.Text = fin.ReadToEnd
            fin.Close()
        End If
    End Sub
End Class
```